



Cocina craft

Manualidades para mini chefs

Laia Falcón

Diseño: Pau Santanach y Joana Casals

Fotografías: Bito Cels

“Estamos convencidos de que habéis jugado más de una vez a «Eso podría ser...». Dejad volar vuestra imaginación y estad atentos a todo lo que os rodea. Cualquier objeto puede ser un plato succulento. Y recordad: ¡hemos venido a jugar y a divertirnos!”

25 proyectos para convertir todo tipo de material reciclado en fantásticas y divertidas recetas de cocina. Con estas propuestas, los chefs más pequeños de la casa fomentaran sus más preciadas habilidades:

- **Conocimientos culinarios.** Un glosario visual de alimentos y curiosidades fomentará la adquisición de nuevo vocabulario y conocimientos sobre los distintos tipos de alimentos. ¡Viva la riqueza léxica!
- **Conexiones creativas.** Aprenderán a mirar a su entorno buscando conexiones visuales inéditas: las pinzas de tender la ropa se convertirán en patatas fritas y los estropajos ¡en jugosas hamburguesas!
- **Motricidad fina.** Idear, dibujar, recortar, plegar... Este libro pone a trabajar la motricidad fina de tus hijos para que la dominen y se convierta en una aliada de su imaginación.



LANZAMIENTO

7 de octubre de 2019

ENTREVISTAS

Disponibilidad para entrevistas. Contacto: prensa@ggili.com.

Colección **GGDIY Kids**

19,5 x 24,5 cm | 84 páginas | Tapa flexible
ISBN: 9788425231964 | Otoño 2019



Laia Falcón se formó en filosofía y trabajó como editora hasta que fundó *El Culturista*, una revista cultural para familias. Si estudiar filosofía te ofrece alguna ventaja es que, después, puedes hacer lo que te dé la gana, ya sea crear *El Culturista* o inventar y escribir libros como *Cocina craft*. De pequeña, en casa, cocina y creatividad iban de la mano, hasta el punto de llegar al colegio con un bocadillo de croquetas o de merluza rebozada. Confiesa que lo que más le gusta de las recetas de cocina es no seguirlas. Suerte que ahora tiene una gran aliada para poner en práctica esa creatividad dentro y fuera de la cocina: ¡su hija!